

Задания Триатлона «Интеллект, Искусство, Игра» - 2025

1. Задание "Эко-детектив: Спасение региона"

Описание. Команда выбирает актуальную экологическую проблему своего региона/района (например, загрязнение рек, низкий уровень переработки отходов, вырубка лесов, смог, пожары и т.п.). С помощью текстового ИИ они проводят мини-исследование: собирают данные, анализируют причины и последствия, выявляют ключевых участников (жители, власти, предприятия). Затем команда разрабатывает конкретное, реалистичное решение — например, просветительскую кампанию, школьный эко проект, мобильное приложение или предложение для местной администрации.

Результат работы — презентация из 4–5 слайдов, созданная с помощью ИИ

2. Задание «Живой мем: Вирусная концепция»

Описание. Команды получают сложную философскую цитату или социологический термин (например, «Баумоловская болезнь»). Их задача — сделать эту концепцию вирусной, то есть понятной и интересной для «поколения TikTok». Нужно создать серию из 3–4 мемов (изображение + текст) или короткий скетч (до 30 секунд), сценарий и раскадровку для которого генерирует ИИ. Креативность в подаче сложной идеи — ключевой фактор.

Цель: Умение адаптировать сложный контент для современной аудитории, развитие цифровой грамотности и «упаковки» идей.

3. Задание «Логотип будущего: Триатлон «Интеллект, Искусство, Игра»

Описание. Команды выступают в роли креативных дизайнеров, которым нужно разработать логотип для образовательной программы «Знакомство с искусственным интеллектом» (или другого названия, если требуется).

4. Фиджитал футбол

Описание. Фиджитал футбол — командный вид спорта, который сочетает элементы киберспорта и традиционного футбола. Суть концепции: команды соревнуются сначала в цифровом пространстве, а затем переносят свои умения на реальное футбольное поле.