ПОЛОЖЕНИЕ
об организации обучения и порядке приёма на обучение по дополнительной образовательной программе "Игротех НТО Юниоры: Создай игру и выбери профессию" с применением дистанционных технологий

1.Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет регламент обучения и порядок приёма на обучение по дополнительной образовательной программе "Игротех НТО Юниоры: Создай игру и выбери профессию" с применением дистанционных технологий (далее – Программа).

1.2. Сроки проведения Программы: с 05 октября по 22 ноября 2026 года.

1.3. Общее количество участников Программы – не ограничено.

2. Цели и задачи Программы

2.1. Целью Программы является подготовка учащихся 5-7 классов к участию в национально-технологической олимпиаде в сфере «ИгроТех». Разобрать наиболее сложные задачи.

2.2. Задачи Программы:

- выявление одаренных детей и привлечение их к обучению в РЦ «Волгенче»;
- создание условий для обучения одаренных детей, развития их способностей и подготовки к всероссийской олимпиаде школьников и другим перечневым олимпиадам;
- содействие развитию интеллектуального и творческого потенциала обучающихся.

3. Порядок приема на обучение по Программе

3.1. Принять участие в обучении по Программе имеют право обучающиеся 5–7 классов общеобразовательных учреждений, расположенных на территории Республики Марий Эл.

3.2. Индивидуальная онлайн-заявка для участия в Программе заполняется в срок до 04 октября 2026 года на сайте «Волгенче» по ссылке: https://volgenche.ru/educational-programs/science/doop-igrotekh-nto-yuniory-sozday-igru-i-vyberi-professiyu/

3.3. При успешном оформлении заявки претендент получает на указанный адрес электронной почты и в личном кабинете сайта «Волгенче» электронный ответ-уведомление о порядке реализации Программы.

3.4. По вопросам, связанным с реализацией Программы, можно связаться с сотрудником РЦ «Волгенче» по контактному телефону:

8(8362)38-60-64 (Скнаренко Ольга Леонидовна, методист РЦ «Волгенче»).

3.5. На основании полученных заявок формируется список обучающихся, которым будет предоставлен доступ к участию в Программе по указанному в заявке адресу электронной почты и личном кабинете сайта РЦ «Воленче».

3.6. Для обучения по Программе участнику необходимо иметь доступ к персональному компьютеру с выходом в сеть Интернет.

4. Финансирование образовательной Программы

Финансовое обеспечение Программы осуществляется за счет средств РЦ «Волгенче».

5. Аннотация

Индустрия видеоигр является одной из самых быстрорастущих отраслей экономики, а навыки, приобретаемые в процессе разработки игр (системное мышление, программирование, работа в команде, проектный менеджмент), являются универсальными и востребованными в любой сфере деятельности. Программа позволяет школьникам попробовать себя в различных ролях (геймдизайнер, программист, 3D-моделлер), что способствует осознанному выбору будущей профессии.

Интегративный характер программы проявляется в объединении знаний из областей информатики (программирование, логика), изобразительного искусства (композиция, цветоведение) и технологии (проектирование). Это позволяет учащимся видеть целостную картину и понимать взаимосвязи между различными дисциплинами. Обучение строится вокруг сквозного практического проекта — создания собственной игры.